



Для игры специально были разработаны курсор игры и иконка игры.

Скрипты – это основа любой игры. В Tivel, как и в любой другой игре, скрипты используются для взаимодействия игрока с объектами игры. Например, для открытия двери, когда игрок подходит к двери, игрок заходит в коллайдер и активируется триггер с помощью которого активируется скрипт и на экране появляется надпись «Открыть (E)», когда игрок нажимает клавишу E – дверь вращается вокруг своего края, в скрипте это реализовано с помощью свойства объектов Transform.eulerAngles – поворот объекта с помощью углов Эйлера. Также написаны скрипты для открытия дверей с помощью ввода пароля, скрипты которые зажигают костёр или проверяют, подобрал ли игрок определённый предмет.

Источники. Для создания игры необходимо множество ресурсов и создавая игру самостоятельно, в одиночку, не каждый человек сможет и написать скрипты для игры и нарисовать красивую картинку для текстур или меню и уметь писать музыку в специальных программах, поэтому создателям игр приходится на помощь специализированные сайты с бесплатными лицензиями на разнообразные ресурсы. Для Tivel ресурсы брались из разных источников. Текстуры - Google картинки и несколько нарисованных текстур специально для игры. Звуки - стандартные звуки Unity, и официальная бесплатная фонотека YouTube. 3D модели - сайты с бесплатными 3d моделями tf3dm.com, archive3d.net и также несколько созданных моделей в 3dsMax. Скрипты – полностью все написаны самостоятельно автором игры.

В ходе разработки данной игры, были изучены основные аспекты концепции создания компьютерной игры: логика построения уровней, применение скриптов и поведения объектов, работа с освещением и звуком, 3D моделирование и текстурирование.

Дальнейшие планы:

- ввести 2 новых уровня;
- сделать освещение во всех комнатах более реалистичным;
- заменить текстуры всех игровых объектов, на текстуры, нарисованные специально для игры;
- написать собственную музыкальную композицию для игры;
- мелкие доработки для удобства игрока.

Е.А. Борисова, Д.В. Еленев

## УЧЕТ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ ДИССЕРТАЦИОННЫХ СОВЕТОВ УНИВЕРСИТЕТА

(Самарский национальный исследовательский университет имени  
академика С.П.Королева)

Качественный учет деятельности диссертационных советов университета предполагает формирование входящих и исходящих отчетных данных на осно-



ве массива данных общеуниверситетского уровня. В Самарском университете эти данные формируются на основе системы мониторинга деятельности подразделений университета [1] и системы личных кабинетов научно-педагогических работников [2]. Оптимизация работы отдела, занимающегося обеспечением деятельности диссертационных советов университета, производится в рамках системы мониторинга подразделений. Для этого потребовалось разработать автоматизированное рабочее место, которое позволит упростить процесс получения и добавления информации по диссертационным работам и советам, а также упростить процесс формирования отчетных данных[3].

При работе с системой пользователь имеет возможность просмотреть информацию о работах, только готовящихся к защите, о диссертационных советах, о членах совета, оппонентах и соискателях, о протоколах заседаний, а также основную информацию об организациях (ведущих и выполнения). Вся эта информация хранится в базе данных, охватывая весь процесс подготовки и защиты любой диссертационной работы(рисунок 1).

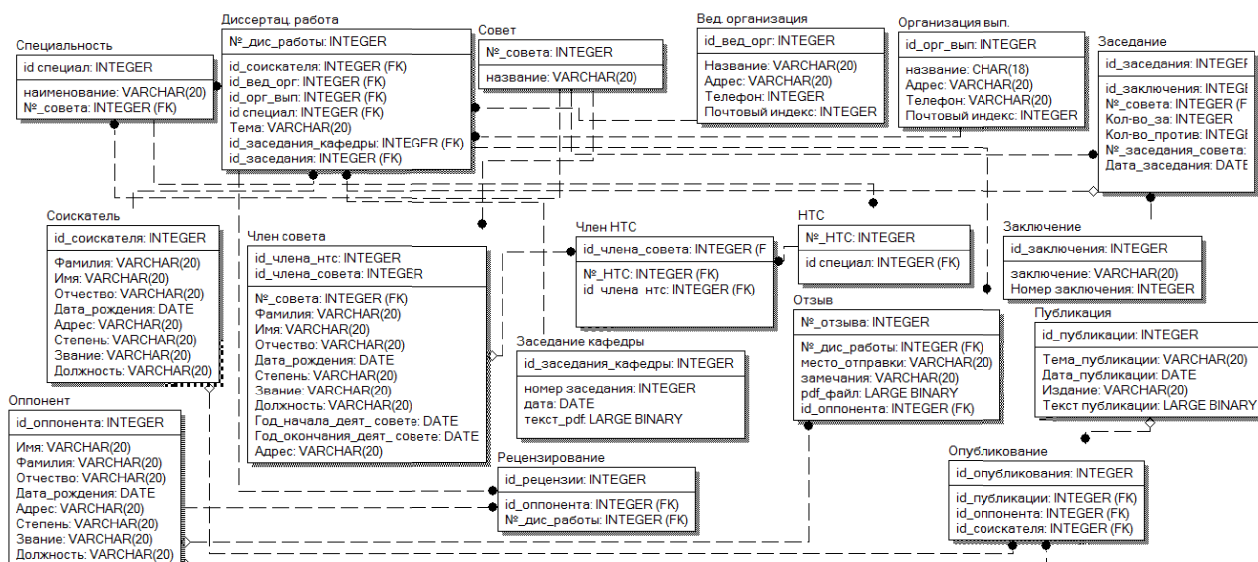


Рисунок 1 – Логическая модель базы данных системы

Загрузка данных в таблицы из базы данных происходит во время загрузки главной страницы автоматизированного рабочего места в браузере при подключении системы к серверу.

При создании системы одними из главных задач стали реализация необходимых пользовательских функций и разработка интуитивно понятного веб-интерфейса. Были реализованы основные функции, такие как добавление и редактирование записей в таблицах в виде сплывающих окон (рисунок 2). При добавлении новой записи, например, о диссертационной работе, предусмотрена возможность добавления новых организаций (ведущей и выполнения), добавление различных файлов, а также реализованы выпадающие списки, в которых можно выбрать информацию, относящуюся к добавляемой работе.



Добавление информации о новой диссертационной работе

Тема:

Специальность:  
Выберите специальность

Автор работы:

Фамилия:

Имя:

Отчество:

Дата рождения в формате ГГГГ-ММ-ДД:  Введите дату(ГГГГ-ММ-ДД)

Адрес:  Проживания

Степень:

Звание:

Должность:

Выберите ведущую организацию или добавьте новую:

Организации

Название организации:

Рисунок 2 – Фрагмент окна добавления диссертационных работ

Все загруженные файлы хранятся на сервере и доступны для скачивания работнику отдела для формирования отчётных данных.

Программное обеспечение рабочего места разработано на языке программирования PHP с использованием СУБД MySQL.

### Литература

1 Еленев, Д.В. Автоматизация системы управления национальным исследовательским университетом и мониторинга его деятельности [Текст] / Д.В. Еленев, В.С. Кузьмичев, Д.Е. Пашков // Программные продукты и системы. – 2012. – № 3. – С. 31-34.

2 Еленев, Д.В. Личные кабинеты научно-педагогических работников университета [Текст] / Д.В. Еленев, А.О. Линник // Самара: Известия СНЦ РАН, 2015. №2(5), том 17. – С. 964-969.

3 Борисова, Е.А. Еленев Д.В., Автоматизация работы отдела обеспечения деятельности диссертационных советов [Текст] / Е.А. Борисова, Д.В. Еленев// Перспективные информационные технологии (ПИТ 2016):Международная научно-техническая конференция, 26-28 апреля 2016г., Самара, Самарский университет, 2016 г.,- С. 713-714.

С.А. Бурлов

## АДАПТАЦИЯ ПРОГРАММНЫХ РАЗДЕЛОВ УЧЕТА ПЛАНИРОВАНИЯ ФИНАНСОВО-ХОЗЯЙСТВЕННОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ ОРГАНИЗАЦИИ

(Самарский университет)

В связи с необходимостью формирования электронного плана финансово-хозяйственной деятельности Университета (как подведомственного учреждения Минобрнауки России [1]) на федеральном сервисе «Автоматизированная